

ADAPTATION DE LA CAMERA Pi hd

PARTIE 2

La carte électronique de la caméra est vissée sur une plaquette de bois mince, de façon à la protéger des manipulations dangereuses.

La plaque est ensuite vissée sur la partie supérieure du boîtier « officiel » des cartes Pi.



Cette partie est ensuite fixée à sa place sur le boîtier.

Dans l'immédiat, on utilise des liens amovibles pour assembler les deux parties du boîtier.

Remarquer les connecteurs (USB et RJ 45) sur la partie rouge du boîtier.

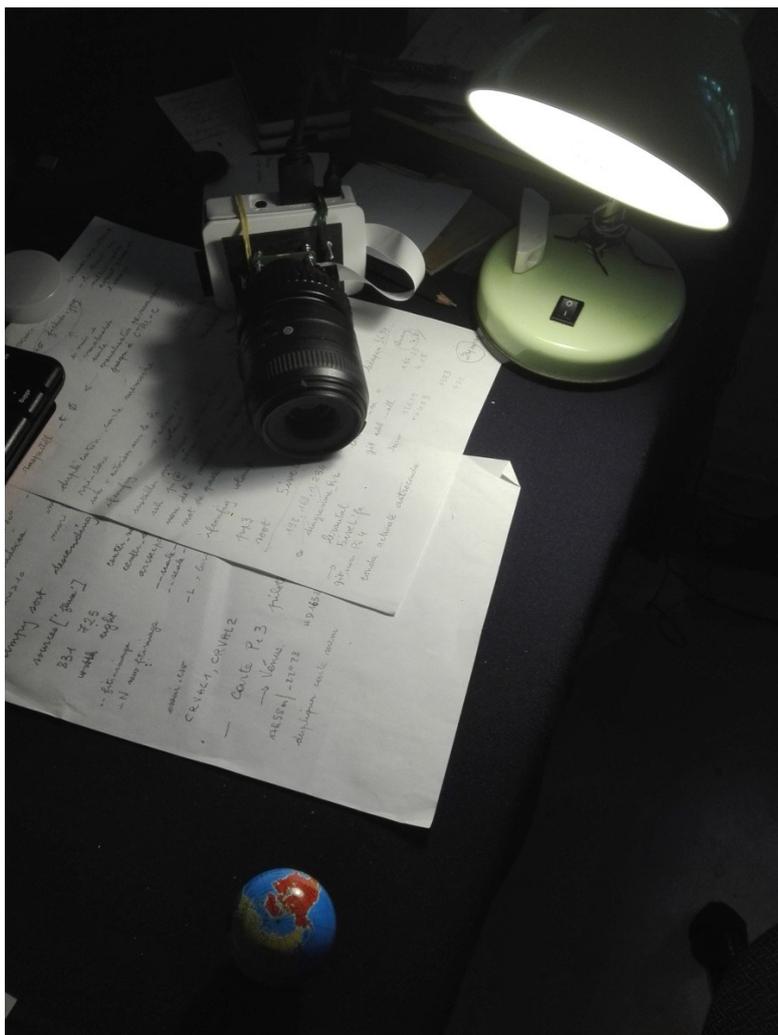
On est allé au plus vite, en utilisant les matériaux et l'outillage dont on disposait.

Un bricoleur méticuleux ferait « plus beau », mais ici on expose des principes que chacun adaptera à son savoir-faire et à son ressenti.

Caméra + objectif

La caméra peut maintenant être associée « sans risques » liés aux manipulations avec une optique d'appareil photo (de la marque du bouchon percé).

Exemple ici d'un 40 mm ouvert à 2.8.



Exemple de dispositif pour tenter une première photo : l'objectif vise le réservoir d'un taille-crayon en forme de globe terrestre.

Le Pi est relié à un écran, une souris, un clavier, de façon à pouvoir commander la prise de vue. La pièce est peu lumineuse.

Première photo...

Aucun réglage n'a été appliqué.

La sphère était à la position montrée sur l'image précédente.

